

## La tropa scout (11-14 años)

El lobato termina su etapa de manada con 11 años, y tras pasar las pruebas de *Pie Tierno* se dispone a entrar en un "nuevo" mundo: la Tropa Scout. Durante su etapa scout los troperos están acompañados por sus scouters y Jefe de Tropa (responsables), que se encargan de instruirlos, protegerlos y lo más importante de todo, educarlos. El *lema* de la tropa es "**SIEMPRE LISTOS**". En nuestro grupo las tropas se llaman **IMPEESA** (lobo que nunca duerme) y **MAFEKING** (ciudad de Sudáfrica donde vivió BP).

**LA PATRULLA:** es la principal forma de organización de la tropa. Son equiparables a las seisenas de los lobatos, porque el *número ideal de personas por patrulla es de 6*, aunque ahora en vez de tener nombre de un color, tienen el **nombre de un animal**. Algunos de los nombres más usados en



nuestras patrullas son: pumas, halcones, linceos, lobos, caimanes, etc. Cada patrulla tiene su *banderín* (con la silueta del animal de patrulla), y su *grito*. Cada uno tiene un cargo, por lo que la responsabilidad y la solidaridad indispensables. Los cargos de patrulla habituales son los siguientes: guía, subguía, trovador, secretario, tesorero, sanitario e intendente.

**LA AVENTURA.** Es casi completamente preparada por los troperos, y los scouters no hacen más que coordinar y animar a los chavales a superar las dificultades que se presentan al planificarla. Una vez elegida la actividad a realizar, los troperos se dividen en talleres o grupos de trabajo (cocina, infraestructuras, economía...), desde los que trabajan para preparar la actividad.

**LA PROMESA.** No es un premio por nuestro comportamiento, sino más bien el inicio de un compromiso personal, que se hace público en la ceremonia de la promesa, en la que se recita:

*"Con la ayuda de Dios y de toda la tropa estoy dispuesto a superar los retos y a vivir según la ley de todos los scouts del mundo."*

Al recitar este compromiso, se entregan unas insignias pentagonales que nos van a ayudar a hacer visible la progresión de cada tropero.





**LA PROGRESIÓN.** La superación de los distintos retos (áreas educativas), se refleja en unas cintas de color que se prenden a la insignia del "pentágono". Cada reto es superado al adoptar un "rol" o papel, con una responsabilidad concreta. De este modo cada área va relacionada con un reto, que se consigue con la realización de un rol.

ÁREA	RETO	OBJETIVO	ROLES
verde	<b>Hombre</b> -Formación del carácter	Progresar como scout	*hacer la promesa scout*
blanca	<b>Alianza</b> -Sentido de Dios	Profundizar la vida espiritual y religiosa de cada uno.	testigo, animador de fe...
roja	<b>Pueblo</b> -Servicio a los demás	Potenciar la buena relación con los demás y el trabajo en equipo	animador, tesorero...
amarilla	<b>Lucha</b> -Salud y desarrollo corporal	Desarrollar la condición física y potenciar una alimentación equilibrada	socorrista, entrenador...
azul	<b>Aventura</b> -Habilidad manual	Potenciar las capacidades creativas e inventivas.	periodista, trampero...

La etapa de tropa concluye a la edad de 14 años, cuando el tropero después de adquirir un gran número de importantes conocimientos y compromisos, está preparado para iniciar su etapa en la unidad de pioneros.

### CANCIÓN Nº 16

## CANTO DE LAS PATRULLAS

Señor <sup>DO</sup>, de pie junto a nuestras tiendas,  
cuando en los montes se oculta el sol <sup>SOL 7</sup>.

<sup>DO</sup> Venimos todos a darte gracias,  
y a recibir Tu bendición <sup>SOL 7</sup>.

Señor <sup>DO</sup>, escucha la plegaria  
que desde <sup>FA</sup> nuestro corazón <sup>DO</sup>,  
a ti <sup>la-</sup> sube al caer la tarde <sup>SOL 7</sup>,  
de entre las <sup>DO</sup> notas de <sup>FA</sup> esta canción <sup>DO</sup>.

<sup>DO</sup> Ante Ti, todas las patrullas,  
que <sup>SOL 7</sup> desean servirte mejor <sup>DO</sup>,  
te renuevan su Promesa Scout,  
y <sup>FA</sup> arrodillados piden, Señor <sup>SOL 7</sup>, Tu bendición <sup>DO</sup>.