

1907
2007

País de Transvaal 15

- Cien años de Escultismo -

Manadas. ¡ Haremos lo mejor !

La rama de Lobatos es una etapa marcada por los **DESCUBRIMIENTOS** basados en tres aspectos: A) Le ofrece a los niños la oportunidad de compartir experiencias junto a otros niños (La vida en grupo. B) A valorarse a sí mismo y a tomar confianza (Sus propias potencialidades), y C) A vivenciar la vida al aire libre, los símbolos, los campamentos etc... (La propuesta scout). La Manada está formada por chicos/as entre 8 y 10 años y su eje de vida es el juego y la acción. Todo está inspirado entorno a la novela "El libro de las Tierras Vírgenes" escrita por Joseph Rudyard Kipling. De este libro son tomados los nombres, lugares y símbolos que acompañan la vida de la Manada (*Cueva, Cubil, lobato, Consejo de Roca, etc.*) y permite que el niño se inserte en un mundo fantástico que facilita la incorporación de valores y actitudes de una forma dinámica y entretenida. Cada educador adopta uno de los nombres de los personajes del libro (*Baloo, Bagheera, Akela, Raksha, Kaa, Hathi, Chil, etc.*)



ORGANIZACIÓN DE LA MANADA: Existen dos niveles de referencia:

La Manada: Es la unidad básica de trabajo, donde cada lobato vive y descubre la comunidad alegre que juega, ríe, festeja, y que permite a cada uno expresarse tal cual es. La Manada tiene algunos elementos que la identifican: *un himno, un color, una bandera o tótem, un Libro de Caza, un gran clamor, un saludo etc.* que colaboran a dar unidad y sentimiento de pertenencia. Además tiene un lugar donde reunirse y guardar sus materiales: *la Cueva*.



La Seisena: Los lobatos se integran en seisenas, son grupos permanentes formados por unos 6 lobatos/as. Cada seisena tiene elementos que la identifican: *un color, un grito* que alienta y marca la presencia de la seisena en distintos momentos de la vida de la Manada. Cada lobato irá asumiendo ciertas responsabilidades dentro de la seisena, como parte del proceso de crecimiento y compromiso con la Manada. Estos cargos no serán fijos, irán surgiendo según su iniciativa o por invitación de los educadores, permitiendo así que el lobato vaya descubriendo sus potencialidades y las de sus compañeros. Al menos existirán por seisena los siguientes cargos : -Seisenero/a: Encargado de servir como portavoz y de animar al resto de lobatos a participar. -Sub-seisenero/a: Ayudante o sustituto del seisenero; -Secretario y -Tesorero.

Consejo de Roca: Es la instancia en que toda la Manada; lobatos y educadores se reúnen para decidir, organizar o evaluar lo vivido. Sus funciones son: tomar las decisiones que van

a alentar la vida de la Manada, fijar las reglas de juego y las metas que toda la Manada se propone, evaluar la marcha y el funcionamiento de la Manada durante un cierto período de tiempo.

Consejo de Seisena: Es la instancia en que todos los integrantes de la seisena se reúnen para organizar, distribuir cargos o tareas concretas, evaluar la progresión personal de cada uno, evaluar la marcha de la seisena, fijarse algunas metas o pensar qué Cacería les gustaría vivir.

ETAPA DE PROGRESIÓN

A lo largo de la ronda solar, la Manada pasa por determinados momentos que marcan su proceso grupal, el ciclo se repite anualmente con las características propias de cada año y cada grupo humano. Al principio de la ronda solar la Manada se reencuentra y recibirá a los nuevos lobatos, luego se conforma para seguir la etapa de los emprendimientos.

El Acecho : Es la primera etapa que vive un lobato al incorporarse por primera vez a una Manada. Es de integración y aprende mediante el juego y la acción las Máximas de Baloo, la Oración del Lobato, el lema, el saludo etc. Ver Fichas N° 6 y 7.

La Cacería: Consiste en un tema que se va desarrollando durante más o menos tres meses. La Manada propone y elige una de entre 3 ó 4 cazas diferentes referente a necesidades e intereses de los lobatos. Son evaluadas y realizadas por todos los lobatos.



Una vez realizada la Promesa, el Lobato continúa su propia progresión por medio de huellas, apoyándose en el **Libro de Caza**. Durante su estancia en la Manada, los lobatos tienen que conseguir "LA HUELLA DEL LOBO" (Ver Ficha N°10), que es una insignia que obtienen cuando han realizado dos pistas de cada uno de los 5 territorios : Akela, Kaa, Bagheera; Baloo y Hermano Gris, donde el lobato desarrolla una habilidad distinta propia del personaje del territorio.



CANCIÓN N° 15

DIME BALOO

RE-Dime Baloo^{SOL7}, ¿^{DO}quién eres ^{LA}tú? (bis)

RE-Yo voy a enseñarte
que en la selva^{SOL7} hay una ley
y ^{DO}que hay que obedecerla,
Mowgli cúmplela^{LA} muy bien,
RE-Yo seré tu amigo
Pero tienes que aprender^{SOL7}
Y ^{DO}luego yo contigo
por la selva jugaré.^{LA}

Yo voy a enseñarte
con sigilo a cazar,
a oler en el aire
cuando viene Sherekhan
a ver en la noche
llena de oscuridad,
a oír en el suelo
el arrastrarse de Kaa.

Bagheera cuéntame
¿Qué vamos a hacer? (bis)

La selva será,
Tu mundo, tu vida y tu hogar. (bis)